

Reppert & Schäfer Personaldienstleistungen GmbH ist ein mittelständischer Personaldienstleister mit Sitz in Nürnberg. Wir blicken auf über 26 Jahre Erfahrung sowohl im gewerblich-technischen als auch im kaufmännischem Bereich zurück.

Für uns zählt der Mensch und nicht nur der Lebenslauf!

## Schreiner (m/w/d)

(421)

📍 Standort: Roth    📄 Anstellungsart(en): Vollzeit    📄 Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche    📄 Gehaltsspektrum: 20 - 25 Euro pro Stunde

Zur Zeit suchen wir in Roth, für unseren renommierten Kunden aus Schreinerhandwerk Branche und zur langfristigen Erweiterung des Teams: **Schreiner (m/w/d)**

### Ihre Aufgaben:

- Montage von Fenstern, Balkontüren, Haustüren und Fensterbänken
- Montage von Sonnenschutz wie Rollläden, Raffstoren
- Montage von Insektenschutzgittern
- Wartungs-, Reparatur- und Instandhaltungsarbeiten an Fenstern und Türen
- Auftragsdokumentation Durchführen

### Ihr Profil:

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Schreiner, Tischler (m/w/d)
- Mehrjährige Berufserfahrung im Schreinerhandwerk
- Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Selbständige und sorgfältige Arbeitsweise

### Ihre Konditionen:

- Stundenlohn von 20,00€/h - 25,00€/h
- Schneller und unkomplizierter Einstieg
- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Eine übertarifliche Bezahlung
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Chance auf Übernahme durch unsere Kunden
- Begleitung und Beratung im Bewerbungsprozess und Kundeneinsatz

Wir haben Sie neugierig gemacht?

Dann zögern Sie nicht und bewerben Sie sich noch heute!

Gerne beantworten wir Ihre Fragen telefonisch unter der 0911 24 91 99 10 bzw. per E-Mail. [jobs@reppert-und-schaefer.de](mailto:jobs@reppert-und-schaefer.de)

Diese Stellenausschreibung trifft nicht Ihren Geschmack?

Falls diese Jobausschreibung Sie diesmal nicht anspricht, melden Sie sich bitte dennoch bei uns, da wir viele weitere offene Stellen für Sie haben, die besser auf Ihre Wünsche passen könnten!

Wir freuen uns bald von Ihnen zu hören!

**Abteilung(en):** Industrie

**Tarifvertrag:** GVP

[Impressum](#)